



Progetto
Invecchiamento Attivo

Sistema Socio Sanitario



Regione
Lombardia
ASST Bergamo Est

Tu Terza università

CAPIRE IL DIGITALE

*Un percorso per comprendere il mondo digitale
e usarlo con consapevolezza*

3 Incontri · Cavernago · Maggio 2026

con Ing. MAURIZIO VAVASSORI

Terza Università · Progetto Invecchiamento Attivo · Regione Lombardia

Cosa rende questo corso diverso.

L'Approccio Tradizionale	Il Nostro Approccio
Tecnico e complicato	Parole chiare e di tutti i giorni
Intimidatorio e distaccato	Accogliente: non ci sono domande sbagliate
Imparare a usare la macchina	Aiutare la persona a vivere meglio

**Qui non ci sono
domande sbagliate.**

Partecipate

Chiedete

Sperimentate

Aiuto le persone a capire e usare il digitale con serenità.

Un messaggio importante: il vero obiettivo.



INCONTRO 1 · L'Alfabeto del Digitale



**Iniziamo insieme.
Impariamo insieme.**

Grazie per essere qui!

Perché siamo qui?



*"Capire il digitale non serve solo a usare il telefono,
ma a restare cittadini liberi e consapevoli
in un mondo che cambia in fretta."*

L'obiettivo

Non spaventarvi, ma darvi la «cassetta degli attrezzi» per muoversi nel mondo digitale con più sicurezza.

L'approccio

Niente parole difficili. Immaginate una guida per orientarsi in una città nuova dove già abitiamo.

Il nostro calendario



1

Venerdì 15 Maggio 2026 · 15:00 – 16:30

L'Alfabeto del Digitale

Internet, smartphone, cloud: le basi per capire il mondo digitale.

2

Venerdì 22 Maggio 2026 · 15:00 – 16:30

Algoritmi, Social e Fake News

Come funziona la «fabbrica della rabbia» e come difendersi.

3

Venerdì 29 Maggio 2026 · 15:00 – 16:30

Privacy, Truffe e Futuro Digitale

SPID, phishing, intelligenza artificiale e come riprendere la libertà.



Cos'è il digitale ?

È il modo in cui i suoni, le immagini e le parole vengono trasformate in piccoli segnali (0 e 1) che le macchine possono leggere velocemente

Che cos'è il mondo digitale

Il **mondo digitale** è tutto ciò che funziona grazie ai computer e ai dispositivi elettronici (smartphone, tablet, TV, internet). **Trasforma qualsiasi informazione (testo, immagini, suoni) in numeri**

Questi numeri vengono poi elaborati, memorizzati e trasmessi.

Una foto → diventa una serie di numeri

una canzone → diventa una sequenza di numeri

un messaggio WhatsApp → è fatto di numeri

INCONTRO 1 · L'Alfabeto del Digitale



Le Due Lingue del Mondo: Analogico vs. Digitale

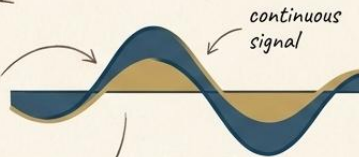
Analogico



Fluido e continuo.

Come il mondo naturale: nessuna interruzione.

Si degrada con il tempo e l'usura.

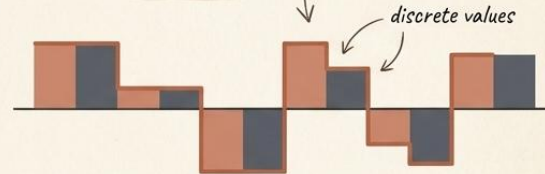


Digitale



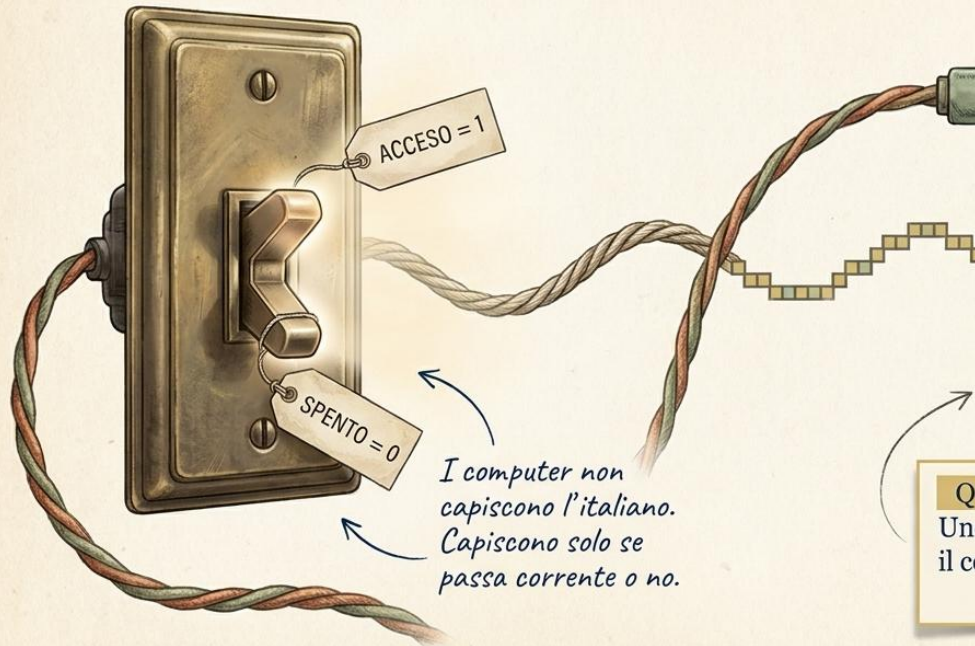
A gradini, tradotto in numeri.

Permette copie perfette all'infinito.



Tutto è ridotto a sequenze di matematica.

L'Alfabeto dei Computer: 0 e 1

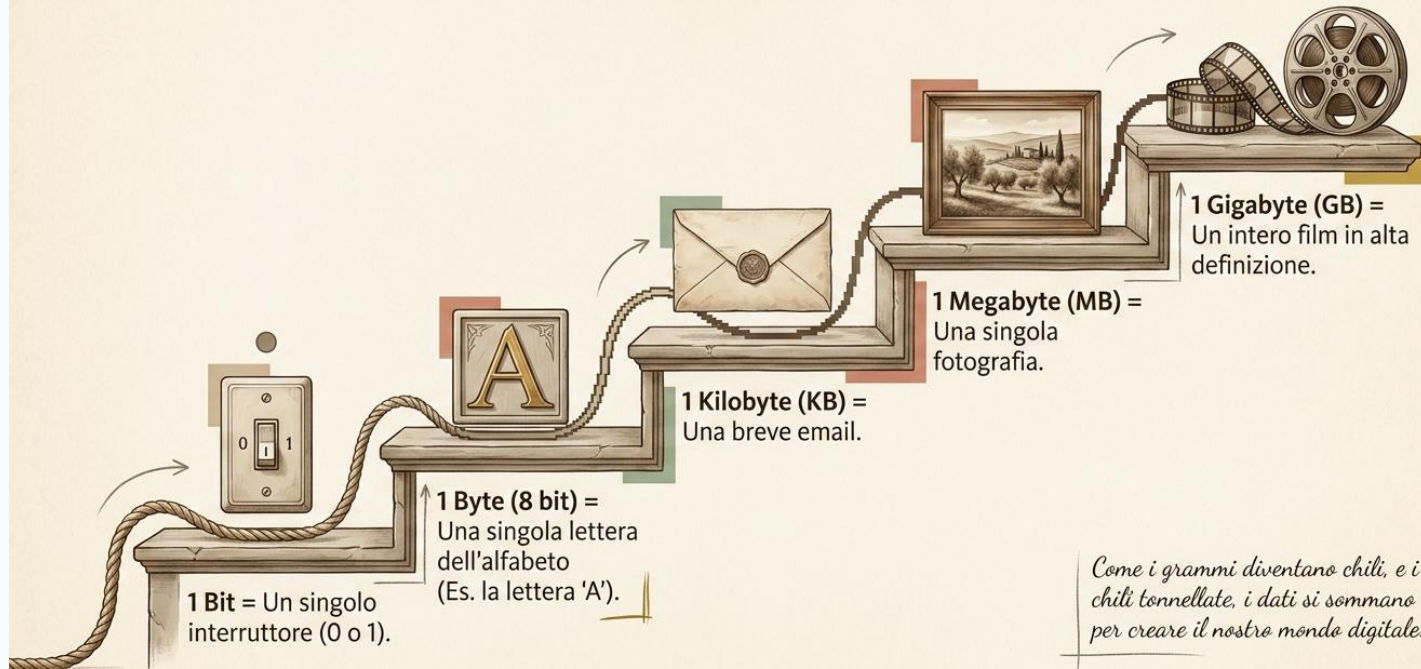


Decimale	Binario
0	0
1	1
2	10
3	11
4	100
5	101
6	110
7	111

I computer non capiscono l'italiano. Capiscono solo se passa corrente o no.

Questo sistema si chiama **Binario**.
Unendo milioni di questi interruttori, il computer scrive libri, suona musica e calcola traiettorie spaziali.

La Scala dei Dati: Misurare l'Invisibile



Esempio : Cosa è un'immagine digitale ?

Un'immagine digitale è fatta di **puntini chiamati pixel**.

ogni pixel ha un colore, ogni colore è un numero

Più pixel → immagine più definita

Pochi pixel → immagine sgranata

È come un mosaico:

ogni tessera = un pixel

tutte insieme = l'immagine

Il Mosaico Digitale: Cosa sono i “Pixel”?



{ 1 quadratino = 1 Pixel } → { 1 Pixel = 1 Colore } → { 1 Colore = 1 Numero }

Più pixel ci sono (come nel 4K o 8K), più l'inganno per il nostro occhio è perfetto.

Breve storia dell'evoluzione tecnologica

1 Prima dei computer

calcoli fatti a mano o con strumenti semplici
macchine meccaniche (calcolatrici primitive)

2 Anni '40-'50: i primi computer

enormi (grandi come stanze)
usati per scopi militari e scientifici
difficili da usare

3 Anni '60-'70: nascono i circuiti elettronici

diventano più piccoli
più veloci
iniziano a diffondersi nelle aziende



INCONTRO 1 · L'Alfabeto del Digitale



4 Anni '80: il personal computer

arrivano nelle case

esempi: primi PC e computer domestici

5 Anni '90: Internet

collegamento tra computer

nasce il web

email e primi siti

6 Anni 2000: digitale ovunque

musica, foto, video diventano digitali

cellulari sempre più evoluti

7 Oggi: smartphone e intelligenza artificiale

tutto è connesso servizi online (banca, sanità, comunicazione)

nasce l'intelligenza artificiale

LA CATENA EVOLUTIVA DELL'HARDWARE DIGITALE

**Fase 1: Il Tubo a Vuoto
(Anni '40)**



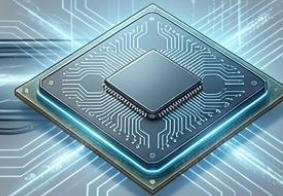
Fragile, si surriscalda,
consuma enormi quantità
di energia.

**Fase 2: Il Transistor
(1947)**



Inventato ai Bell Labs.
Piccolo, freddo, affidabile.
I computer diventano stabili
e meno costosi.

**Fase 3: Il Circuito Integrato
(Anni '60)**



Sottile strato di silicio su cui
vengono incisi migliaia di transistor.
Inizia la vera miniaturizzazione.

INCONTRO 1 · L'Alfabeto del Digitale

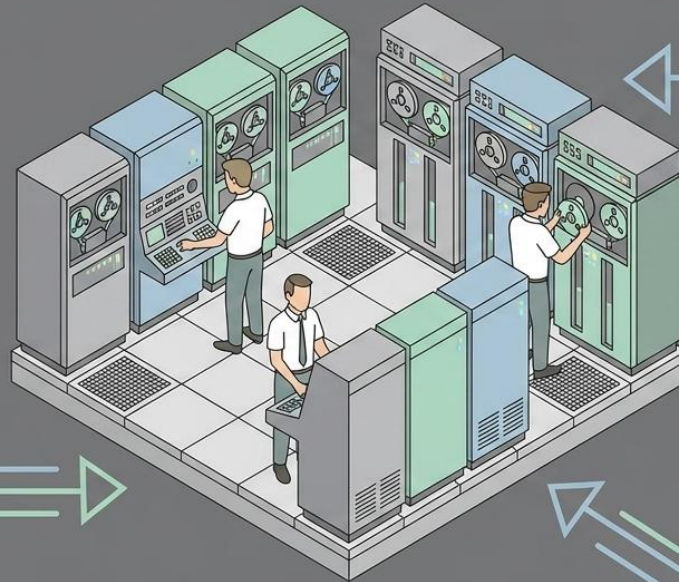


I MAINFRAME ESCONO DAI LABORATORI MILITARI

UNIVAC (1952)

Il primo computer commerciale. Calcola l'esito delle elezioni americane (vittoria di Eisenhower), sbigottendo i conduttori televisivi.

Negli USA si contano circa 250 mainframe per banche e governo.



Il Primato Italiano: ELEA 9003 (1959)

Progettato dall'Olivetti a Pisa. Il primo computer completamente transistorizzato italiano, all'avanguardia per design. 40 esemplari venduti.

La Rivoluzione Personale e l'Ingresso nelle Case



La Guerra dei Cloni

Apple II (1977) e IBM PC (1981, con sistema operativo MS-DOS di Microsoft). I prezzi crollano, il PC diventa per famiglie. Olivetti risponde con l'M24.

Il Re delle Vendite

Il Commodore 64. Tra i 12 e i 17 milioni di unità vendute. Collega intere generazioni al digitale tramite la TV di casa.

INCONTRO 1 · L'Alfabeto del Digitale



Tipo di floppy	Periodo	Capacità tipica
8 pollici	anni '70	circa 80 KB, poi fino a 1 MB
5,25 pollici	fine anni '70 / anni '80	da 160 KB a 360 KB, poi 1,2 MB
3,5 pollici	anni '80 / '90	720 KB, poi 1,44 MB

Dal Cavo alla Tasca: La Multimedialità e il Mobile



Anni '90:

Arrivano i lettori CD-ROM (650 MB = 450 floppy disk), le schede audio, i processori Pentium (1993), e Internet entra nelle case.

2000-2003:

I Laptop escono dalla scrivania. Il Wi-Fi (2003) permette di navigare senza cavi da ogni angolo della casa.

2001-2007:

La convergenza estrema. Apple lancia l'iPod (1.000 canzoni in tasca). Nel 2007, Steve Jobs presenta l'iPhone: telefono, iPod e comunicatore Internet in un unico oggetto. L'inizio dell'era mobile.

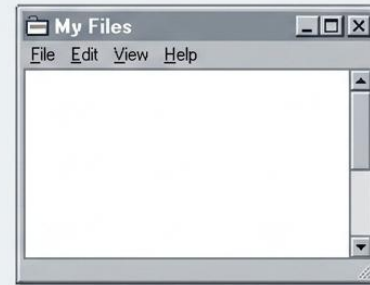


Come si modifica il dialogo uomo- macchina

Il Cambio di Paradigma: Dalla Sintassi alla Scrivania

```
C:\>_ _
```

Interfaccia a riga di comando



Interfaccia Grafica (GUI)

Nel 1984 Apple lancia il Macintosh: non più righe di codice da memorizzare, ma oggetti visivi da cliccare. Microsoft ne prende ispirazione lanciando Windows 1.0 nel 1985. Il digitale diventa intuitivo.

L'Evoluzione del Dialogo Uomo-Macchina

Anni '40
(ENIAC)

Ricablatura Fisica

Spostare
fisicamente
centinaia di cavi.

Anni '60-'70
(Mainframe)

**Schede Perforate
e Codice**

Inserire istruzioni
riga per riga.

Anni '80-'00
(PC)

**Tastiera, Mouse
e GUI**

Manipolazione
visiva di icone
e finestre.

Anni 2020
(Intelligenza
Artificiale)

**Linguaggio
Naturale**

Interazione
discorsiva
tramite prompt
testuali o vocali.

La Misura dell'Incredibile

“Dal 1945 a oggi, la potenza di calcolo dei computer è aumentata di oltre un miliardo di volte.”



Se l'industria automobilistica avesse seguito la stessa evoluzione dei computer...

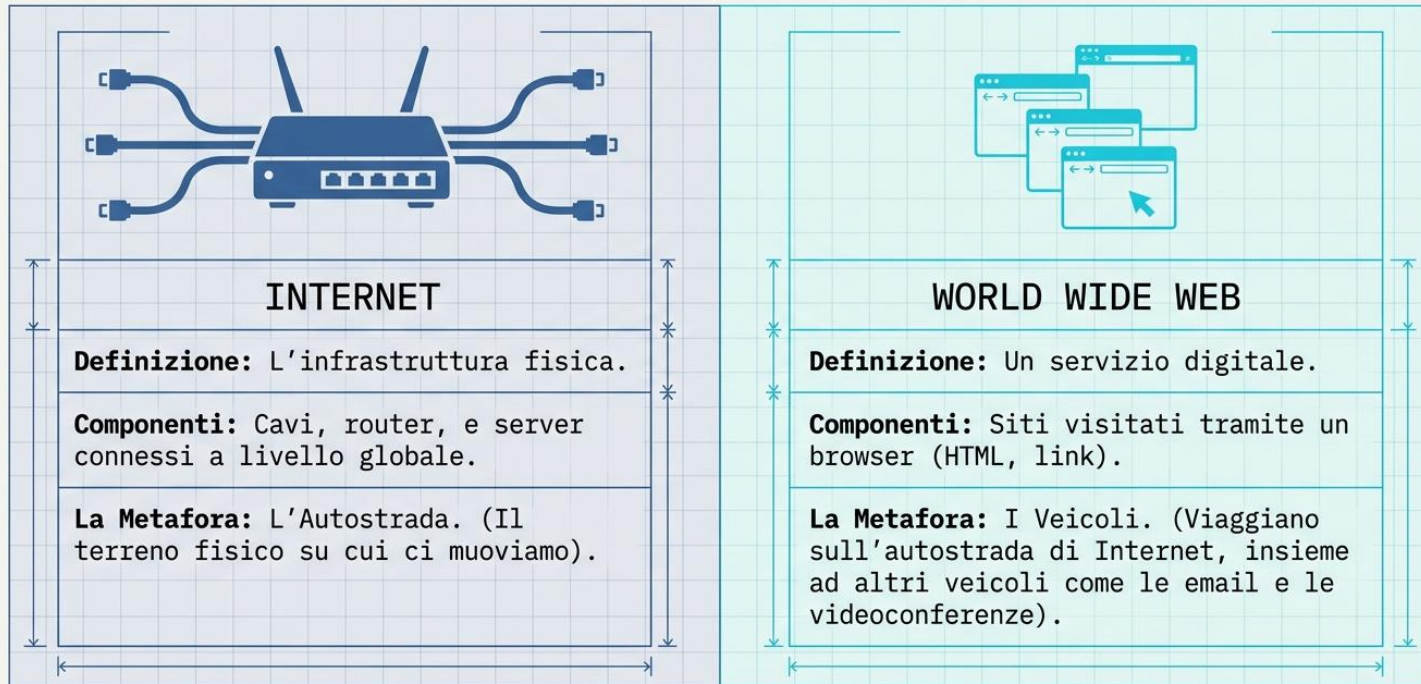
Oggi una Ferrari costerebbe 1 centesimo.

E percorrerebbe 1 milione di chilometri con 1 litro di benzina.



Internet non è il Web

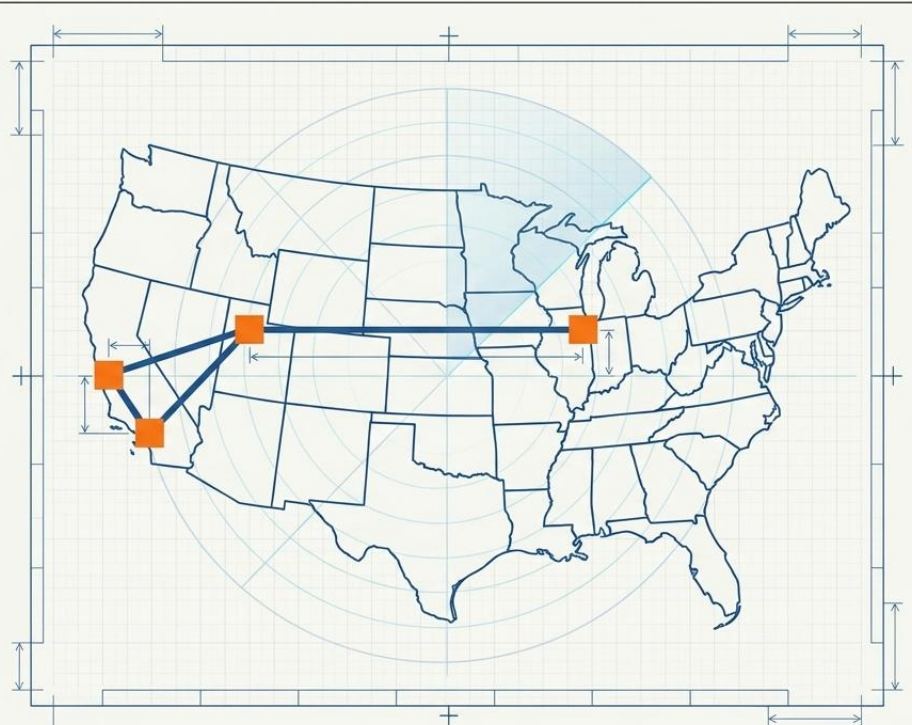
Il Grande Equivoco: Internet ≠ Web



[1969] · GUERRA FREDDA

ARPANET: La Rete Progettata per Sopravvivere

Finanziato dal Dipartimento della Difesa americano, l'obiettivo non era la condivisione della conoscenza, ma la sicurezza nazionale: creare un sistema di comunicazione in grado di resistere a un attacco nucleare.

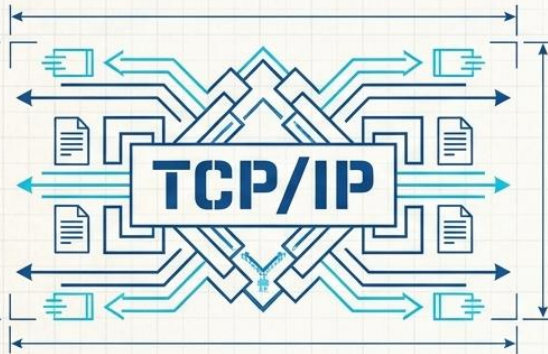




L
O
[SYSTEM CRASH]

29 Ottobre 1969: Il Primo Messaggio

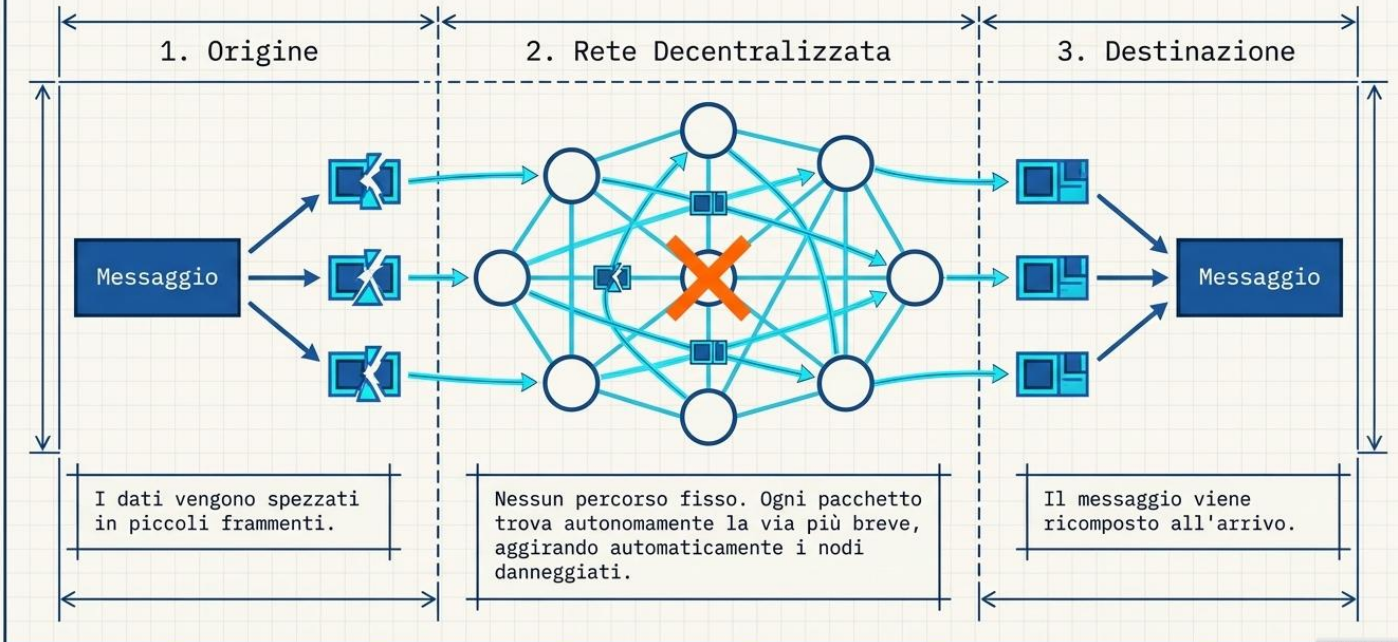
Il primo tentativo di inviare la parola "LOGIN". Il sistema si bloccò dopo le prime due lettere ("LO"), ma il principio rivoluzionario funzionava.



1983: Il Linguaggio Universale

Viene definito lo standard TCP/IP (ancora oggi alla base di Internet). Questo protocollo universale permette alla rete di aprirsi alle università civili.

L'Innovazione: La Commutazione a Pacchetto



30 APRILE 1986 IL PRIMO COLLEGAMENTO INTERNET IN ITALIA

L'Italia entra nella rete globale: nasce la connessione tra CNR e il mondo



APRILE 1986

Data storica



CNR - PISA

Luogo del collegamento



DIAL-UP
COLLEGAMENTO

Linea dedicata (64 Kbps)



NSFNET
RETE INTERNAZIONALE

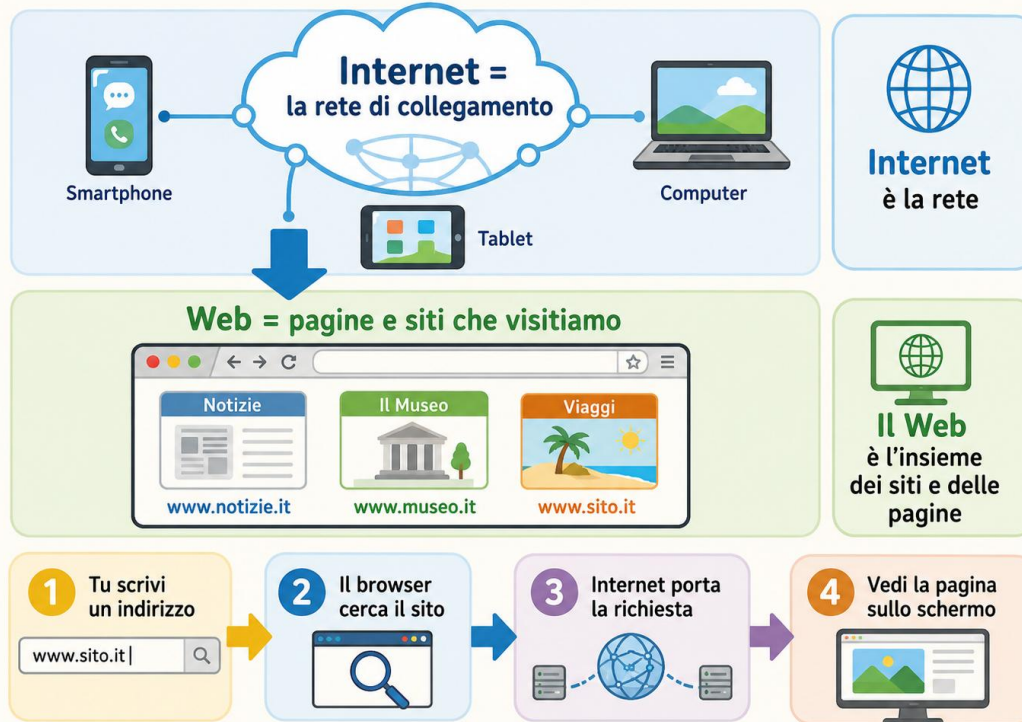
Gateway verso il mondo



INIZIO DI UNA
NUOVA ERA

Ricerca, conoscenza,
comunicazione globale

Che cos'è il Web?



Quando scrivi un indirizzo come:

`www.comune.bergamo.it`

il tuo computer fa questo:

Tu scrivi un indirizzo



Il browser cerca il sito



Internet porta la richiesta al
server

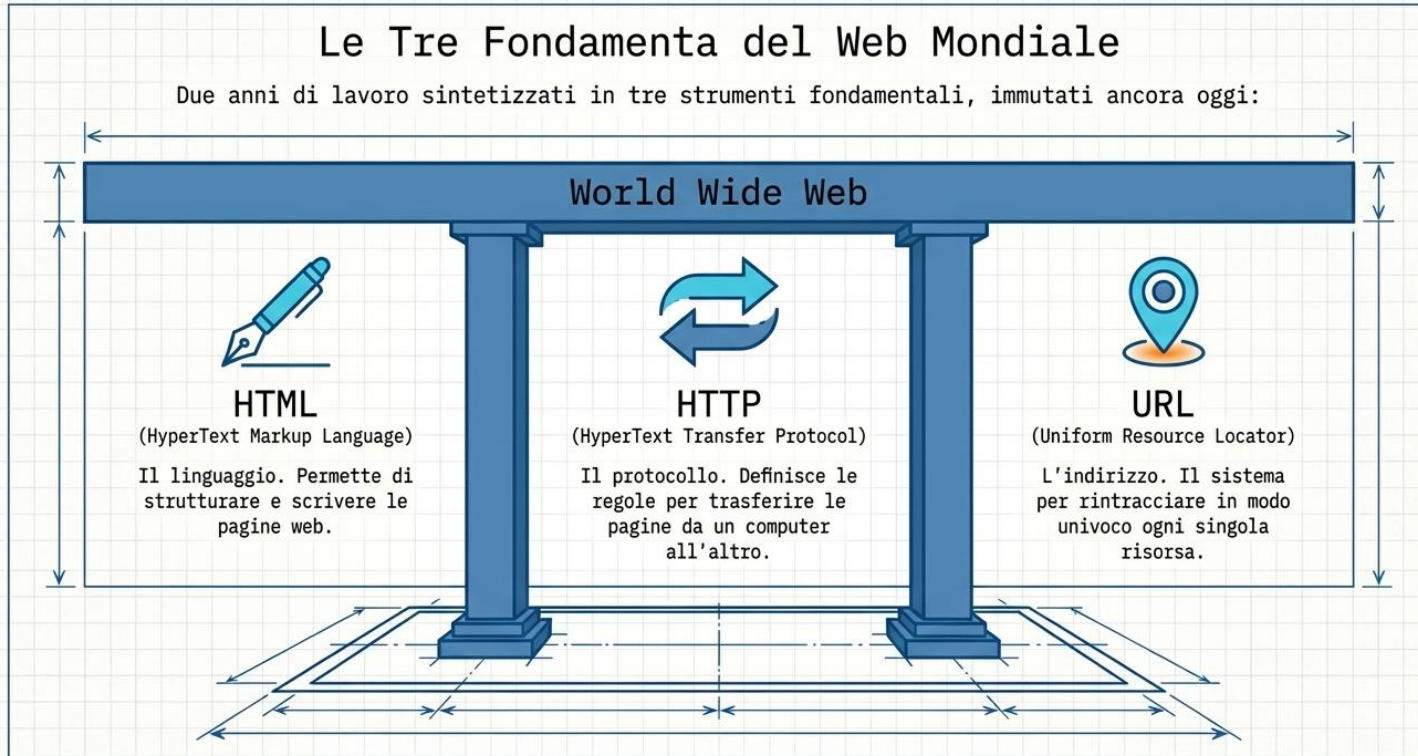


Il server risponde



Tu vedi la pagina sullo schermo

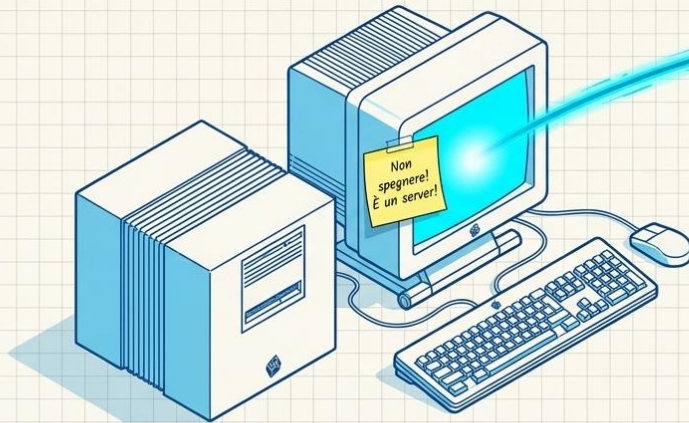
INCONTRO 1 · L'Alfabeto del Digitale



[20 Dicembre 1990] · INFO.CERN.CH

Il Primo Sito Web e la Magia del Link

Il sito aveva un layout spartanissimo (sfondo bianco, testo nero, link blu), ospitato sul computer personale di Berners-Lee.



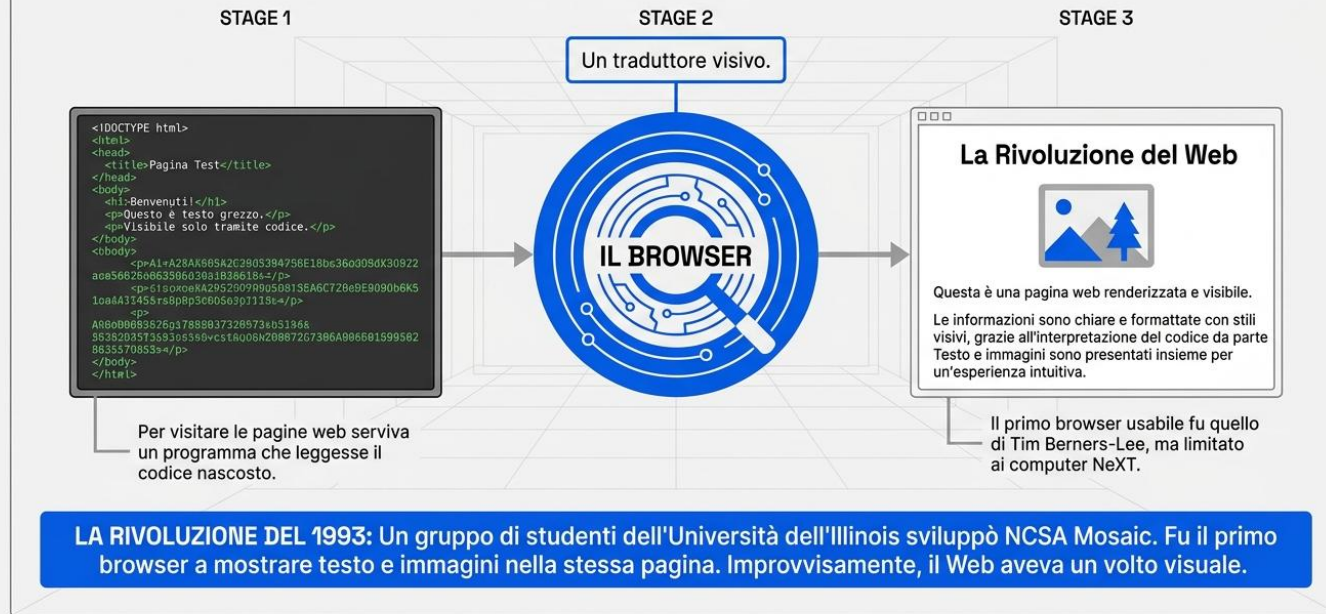
La Rivoluzione

La vera rivoluzione fu il collegamento ipertestuale: un singolo clic poteva improvvisamente unire due documenti situati su computer a migliaia di chilometri di distanza.

INCONTRO 1 · L'Alfabeto del Digitale



La Chiave d'Accesso: Cos'è un Browser?



INCONTRO 1 · L'Alfabeto del Digitale



1992

IL PRIMO VOLTO: Nel 1992 fu pubblicata la prima immagine sul World Wide Web. Era la foto di un gruppo musicale parodia del CERN, le «Les Horribles Cernettes». Tim Berners-Lee la chiese per testare la nuova funzionalità di supporto ai file immagine.

La «Guerra dei Browser»: La Corsa all'Accesso



INCONTRO 1 · L'Alfabeto del Digitale



Da Archivio a Città Digitale: L'Ecosistema prende Forma

I Motori di Ricerca

1994 | **Yahoo!**: Una directory curata a mano.

1995 | **AltaVista**: Il primo vero motore automatico.

1998 | **Google**: Arriva il rivoluzionario algoritmo PageRank.

L'E-Commerce

L'apertura dei primi negozi virtuali.

1994 | **Amazon**: Inizialmente vendeva solo libri.

1995 | **eBay**: Nasce il mercato globale.

1994-1997:
L'Apertura
Commerciale

La Comunicazione

1996 | **Hotmail**: Arriva la Webmail. Il primo servizio di email accessibile direttamente dal browser, senza installare programmi (acquistata da Microsoft nel 1997).

Le Comunità

I precursori dei social network.

I forum e le chat IRC (Internet Relay Chat) diventano le prime vere piazze virtuali per aggregarsi online.

In questi anni nascono anche le prime enciclopedie online, i primi giornali digitali e i siti di prenotazioni turistiche.

L'Evoluzione delle Intenzioni

Berners-Lee avrebbe potuto brevettare il Web e diventare l'uomo più ricco del mondo. Scelse di regalarlo, vincendo il Premio Turing nel 2016 (il Nobel dell'informatica).

→ 1969: ARPANET

Motivazione:
**Sopravvivenza
Militare.**



(Difesa e paranoia).

→ 1989: LA PROPOSTA

Motivazione:
**Efficienza
Accademica.**



(Risolvere
l'incompatibilità dei dati).

→ 1993: DOMINIO PUBBLICO

Motivazione:
**Bene Pubblico
Globale.**



(Condivisione totale
senza barriere).

Il Fascino del Vuoto: La Nostalgia di Cosa Non C'era

WEB anni 90

Niente YouTube, niente Facebook, WhatsApp, Netflix, Wikipedia, Google Maps o Spotify.

La rivoluzione più dolce e nostalgica per chi la visse è la memoria dell'assenza.

Il Web degli anni '90 era un territorio inesplorato, grezzo e lento. Senza il rumore commerciale di oggi, appariva come uno spazio di pura scoperta. Ed era proprio per questo che risultava infinitamente affascinante.

Terza Università Cavernago • Capire il Digitale

Il Filo Digitale



L'evoluzione delle connessioni in Italia:
dal modem alla fibra ottica

INCONTRO 1 · L'Alfabeto del Digitale



La connessione come "scelta"



Anni '90

Non esisteva il Wi-Fi e la connessione non era sempre attiva. Connettersi era una decisione deliberata, come fare una lunga telefonata a pagamento.



Oggi

La connessione è invisibile, silenziosa e ambientale. I nostri dispositivi sono "always on".



INCONTRO 1 · L'Alfabeto del Digitale



Quando Internet suonava come un fax impazzito

Il modem (MODulatore-DEModulatore)
compiva una vera e propria telefonata.

Il frastuono di 20-30 secondi era la "stretta
di mano" digitale tra il tuo modem e quello
del provider per accordarsi sulla velocità.

Era Dashboard

Costo: A scatto (per minuto)

Telefono: Occupato

Suono: Stridulo / Fischi

  1 MP3 da 4MB =
10-15 minuti di attesa



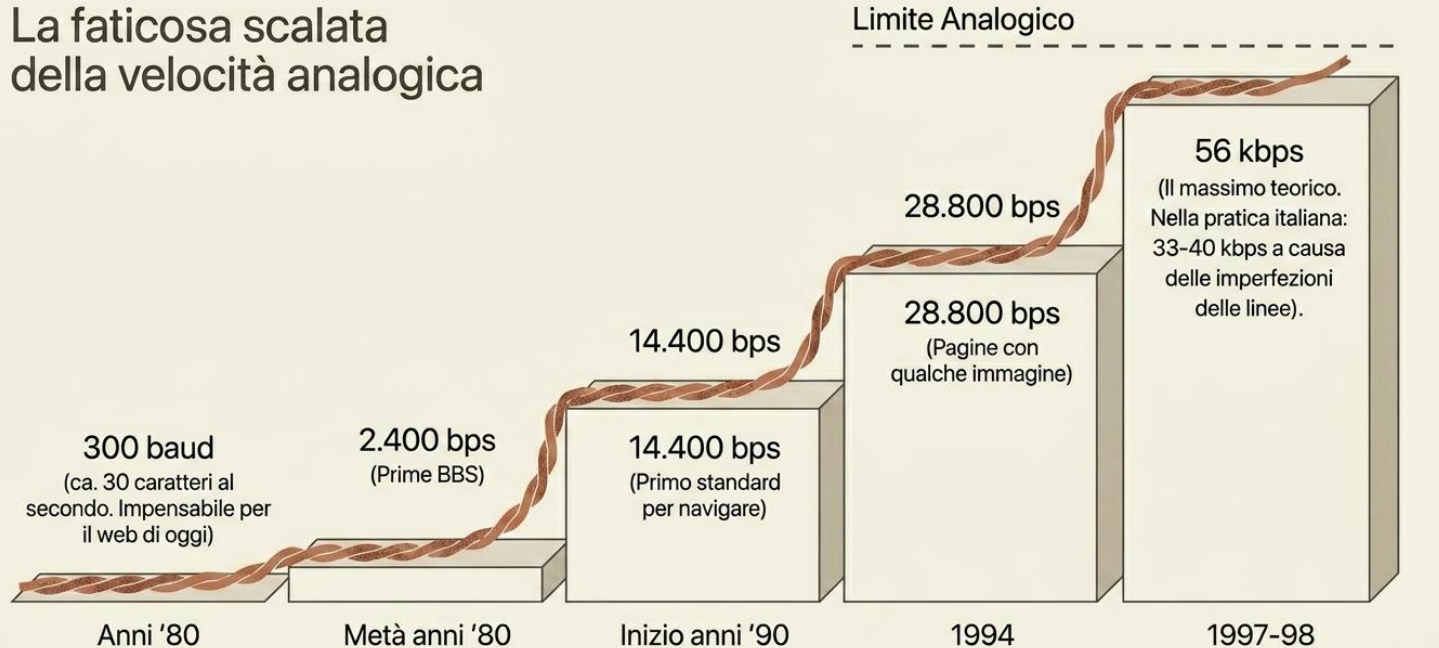
The Transforming Thread



INCONTRO 1 · L'Alfabeto del Digitale



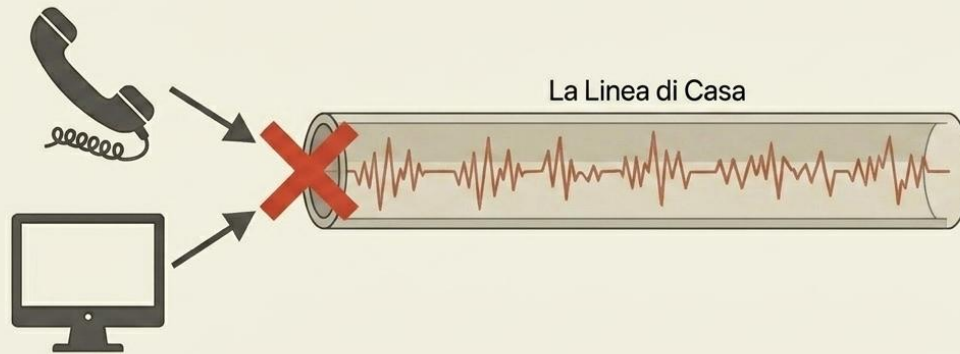
La faticosa scalata della velocità analogica



The Transforming Thread

«Mamma, stacco Internet!»

Il modem usava la stessa frequenza della voce. Nessuno poteva telefonare o ricevere chiamate durante la navigazione.



Le Soluzioni

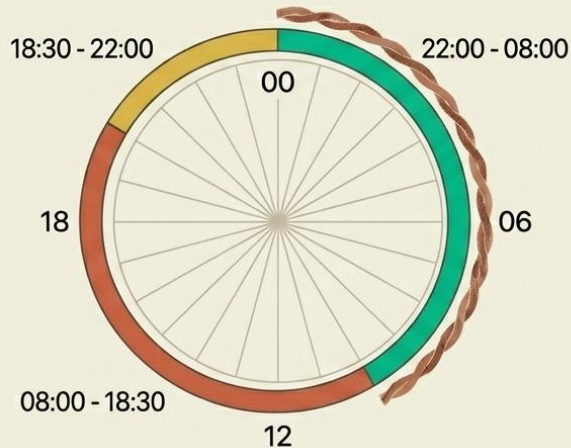
La Seconda Linea:
Installare una linea dedicata (con doppi costi).

L'Avviso di Chiamata:
Una notifica sonora per interrompere rapidamente la sessione web e rispondere.



Le tariffe a tempo e le "Notti su Internet"

Prima degli abbonamenti "flat" illimitati (che costavano fino a 80.000 lire mensili), la bolletta Telecom si gonfiava a ogni scatto.

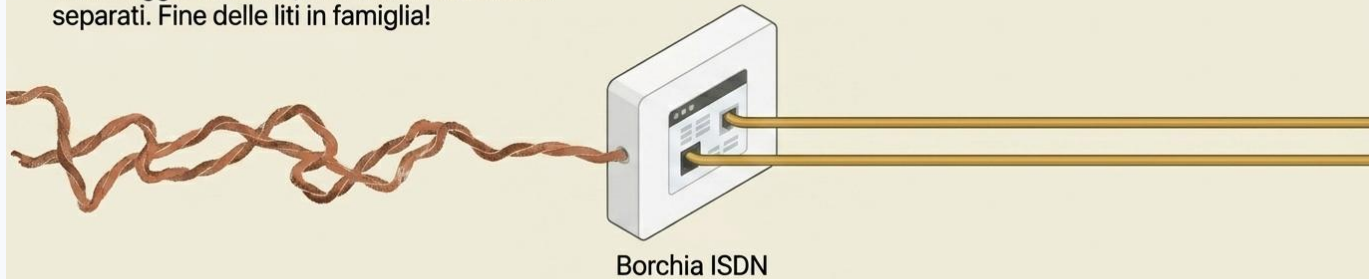


- Rosso (08:00 - 18:30):** Costi proibitivi. Fascia di picco per il lavoro. Diverse migliaia di lire all'ora.
- Giallo (18:30 - 22:00):** Conveniente, fascia ridotta preferita da studenti e lavoratori.
- Verde (22:00 - 08:00):** Il momento del risparmio. Fascia notturna e festiva. Si scaricava e si chattava senza guardare l'orologio.

Nota Storica: Nel 1998, Tiscali lanciò la prima connessione senza costi per il provider, pagando solo la telefonata.

La linea ISDN: il digitale che sdoppiava il telefono

A cavallo del 2000, la "borchia ISDN" offrì un assaggio di futuro, utilizzando due canali separati. Fine delle liti in famiglia!



Vantaggi	Svantaggi
Velocità doppia (fino a 128 kbps unendo i canali). Telefono finalmente libero.	Molto costosa, tariffazione ancora a scatto. Rimase una soluzione di nicchia per aziende e utenti intensivi.

The Transforming Thread



INCONTRO 1 · L'Alfabeto del Digitale



La rivoluzione ADSL: sempre connessi

La parola chiave divenne «always on». L'ADSL usava il vecchio cavo in rame, ma faceva viaggiare i dati su frequenze non udibili dall'orecchio umano. Si pagava solo un canone fisso.



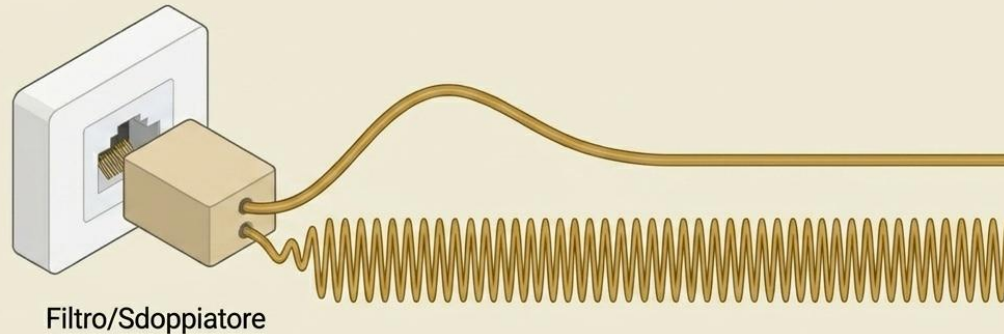
1 MP3 da 4MB = Pochi minuti
(Velocità da 640 kbps a 24 Mbps)

Era Dashboard

Costo: Flat
(Mensile fisso)

Telefono:
Libero
(grazie al filtro)

Suono:
Silenzioso

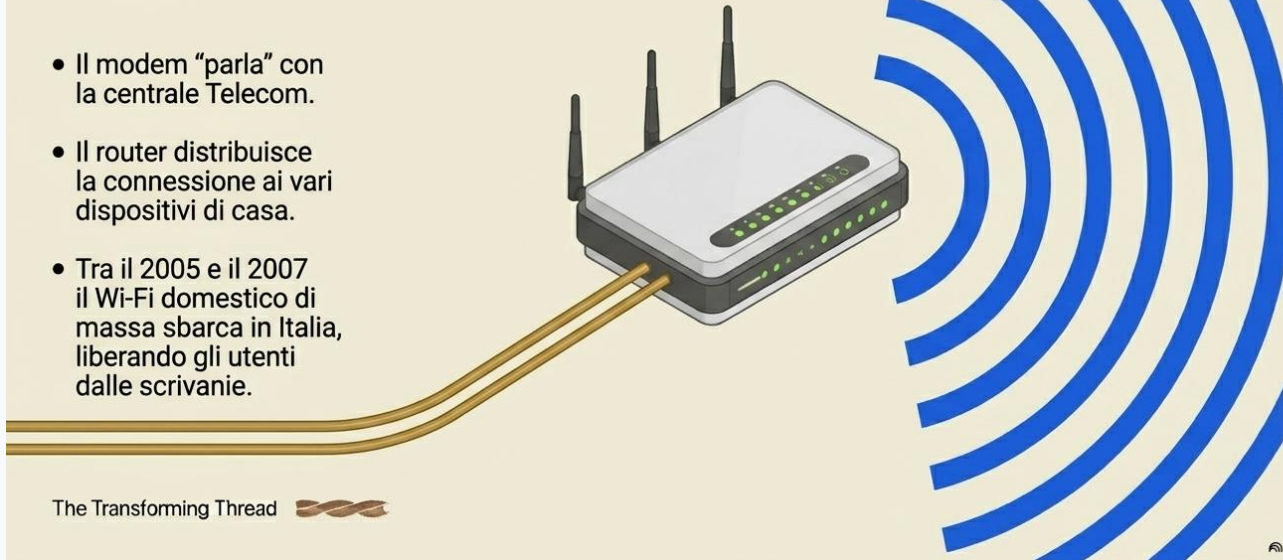



The Transforming Thread

Dal cavo all'aria: l'arrivo del Wi-Fi

Con l'ADSL il modem diventa un "router":
una vera e propria centralina domestica.

- Il modem "parla" con la centrale Telecom.
- Il router distribuisce la connessione ai vari dispositivi di casa.
- Tra il 2005 e il 2007 il Wi-Fi domestico di massa sbarca in Italia, liberando gli utenti dalle scrivanie.



The Transforming Thread 

La fibra ottica: viaggiare alla velocità della luce

Addio impulsi elettrici. I dati viaggiano ora come impulsi di luce attraverso filamenti di vetro sottilissimi, garantendo velocità e stabilità assolute, senza disperdersi con la distanza.

🎵 ⚡ 1 MP3 da 4MB = Meno di 0,5 secondi
Un intero film HD in un minuto a 1Gbps

Era Dashboard

Costo: Flat

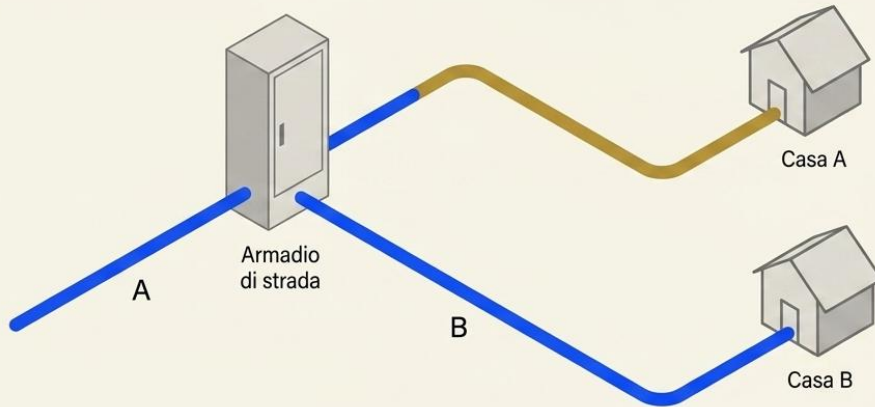
Telefono: Integrato via internet

Suono: Silenzioso

INCONTRO 1 · L'Alfabeto del Digitale



Tutta la fibra non è uguale: FTTC contro FTTH



FTTC (Fiber To The Cabinet).
Rame nell'ultimo tratto.
Velocità: fino a 100-200 Mbps.
Prevalente fuori dalle grandi città.

FTTH (Fiber To The Home).
Fibra pura fino in salotto.
Velocità: da 100 Mbps a 1 Gbps+.

Il Divario Digitale: Mentre grandi città come Milano o Roma hanno la FTTH, comuni come Cavernago dipendono spesso ancora da FTTC o ADSL. Il Piano Nazionale mira a colmare questo divario entro il 2026.

Il vero traguardo non è la velocità, è l'invisibilità



Connessione Consapevole

Rumorosa, costosa, invadente. Navigare richiedeva di bloccare la linea di casa, contare i minuti e sopportare il rumore. Era un "luogo" dove si andava.



Connessione Ambientale

Silenziosa, illimitata, invisibile. Oggi l'infrastruttura è scomparsa. Internet non è più un luogo dove andare, ma l'ambiente in cui i nostri dispositivi vivono costantemente.

INCONTRO 1 · L'Alfabeto del Digitale

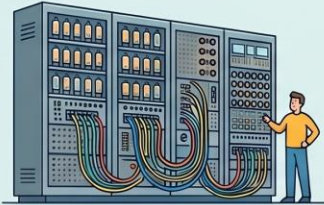


Evoluzione Digitale: La Storia del Computer e di Internet

Dall'ENIAC del 1945 agli smartphone moderni, il percorso tecnologico dalla miniaturizzazione estrema alla connessione globale ultraveloce.

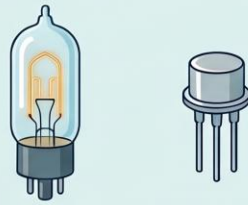
1945: L'Era dei Giganti Elettronici

Il computer ENIAC pesava 30 tonnellate e occupava 150 metri quadrati per eseguire calcoli balistici.



1947: La Rivoluzione del Transistor

L'invenzione del transistor permette di sostituire i fragili tubi a vuoto, rendendo i computer piccoli, affidabili e veloci.



Anni '80: Il Computer entra in Casa

Con Apple II e IBM PC, l'informatica smette di essere sole militare e diventa uno strumento quotidiano per le famiglie.



La tecnologia FTTH porta i dati alla velocità della luce direttamente nelle case, eliminando ogni tempo d'attesa.



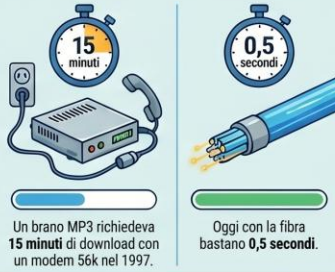
1989: Il Regalo del World Wide Web

Tim Berners-Lee inventa HTML e URL al CERN, decidendo di rendere il Web di dominio pubblico e gratuito.



L'Evoluzione della Velocità

Un brano MP3 richiedeva 15 minuti di download at un cano di download con un modem 56k nel 1997.



Il Futuro: Cloud e Fibra Pura

La tecnologia FTTH porta i dati alla velocità della luce direttamente nelle case, eliminando ogni tempo d'attesa.



La tecnologia fibra ed inverte olata visticamente connessione, perfamossa ora di inonere un icemante nartte verfire una connessiva di tempo s'ativo.

Confronto dell'evoluzione tecnologica delle connessioni in Italia

Tecnologia	Velocità Tipica	Costo/Tariffa
Modem 56k (1994)	28-40 kbps	A scatto (ogni minuto)
ADSL (2000)	Fino a 24 Mbps	Canone mensile fisso
Fibra FTTH (Oggi)	100 Mbps - 1 Gbps	Canone fisso (~25-40€)

L'Evolutione della Rete

L'Età dell'Entusiasmo (Anni '90/2000)

*Il web web come dono.
Inventato da scienziati
per condividere il sapere.*



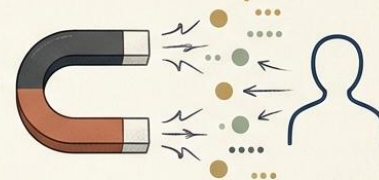
Il Web come **Dono**.
Inventato da scienziati
per condividere il sapere.

“
This is for everyone. (Tim Berners-Lee)
Un dono di Dio. (Papa Francesco)
”

*Cursus scholar's
in guidebook.*

→ Ruolo: Cittadini digitali.

Oggi: L'Economia dell'Attenzione



Il Web come **Mercato**.
Progettato per trattenere il nostro
tempo e le nostre emozioni.

*Un met eccore
correntinato delle
scholar's guidebook.*

I social sono gratuiti, ma non sono gratis.
Il prodotto siamo noi.

→ Ruolo: Miniera di dati.



«Non dobbiamo tornare al telefono
con il filo, ma imparare a tenere
il filo della nostra libertà.»



La trasformazione più profonda è culturale. Comprendere l'origine di questa tecnologia ci aiuta a usarla con più consapevolezza.

INCONTRO 1 · L'Alfabeto del Digitale



Dal primo cellulare allo smartphone connesso

INCONTRO 1 · L'Alfabeto del Digitale



L'idea semplice

1 Telefono

Trasforma voce, messaggi e dati in segnali radio.

2 Antenna

Riceve il segnale nella zona in cui ci troviamo.

3 Rete

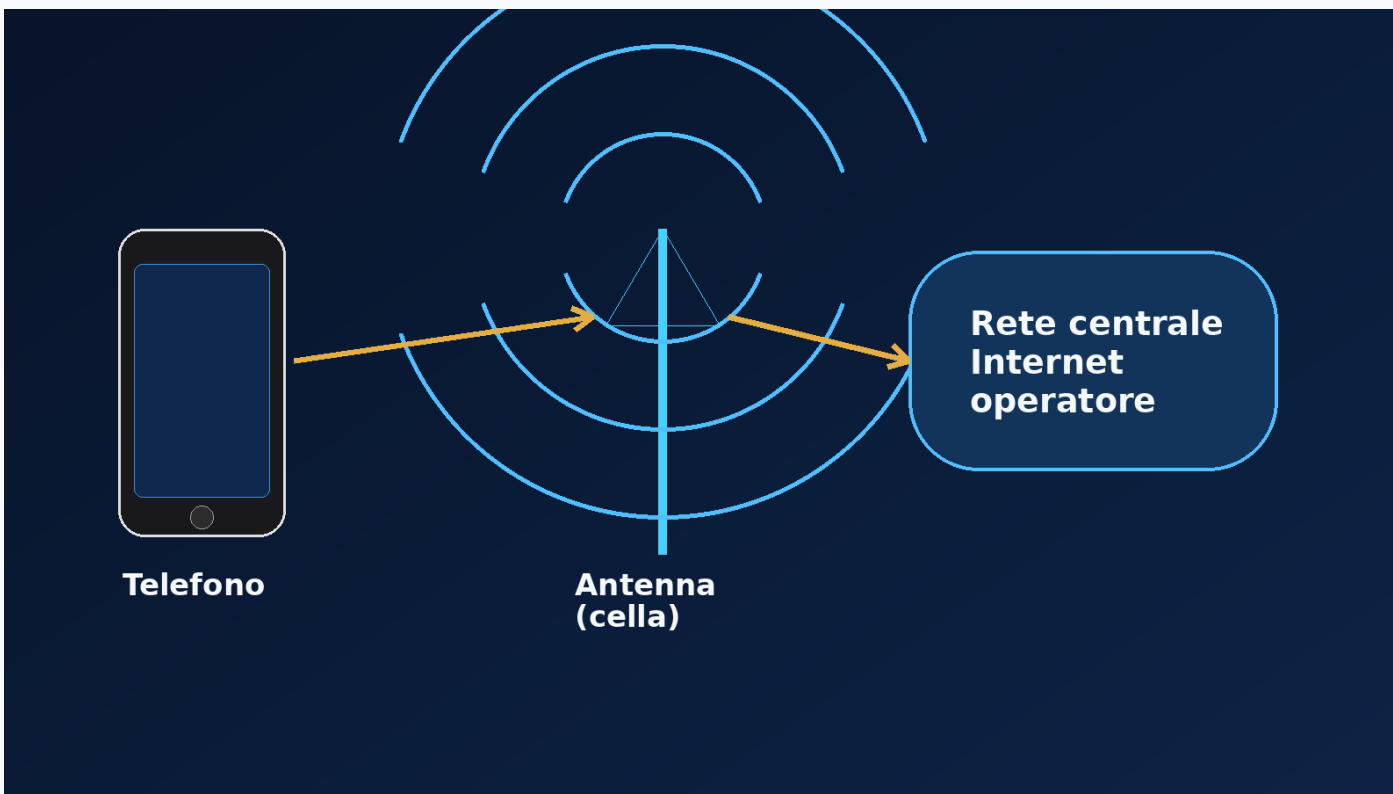
Porta la comunicazione fino al destinatario o a internet.

Perché si chiama rete “cellulare”?



Il territorio è diviso in tante piccole aree: le celle.
Ogni cella ha antenne che parlano con i telefoni vicini.

INCONTRO 1 · L'Alfabeto del Digitale



Cosa succede quando faccio una chiamata?

1 Il telefono cerca campo

Si collega all'antenna più vicina o più forte.

2 La rete riconosce la SIM

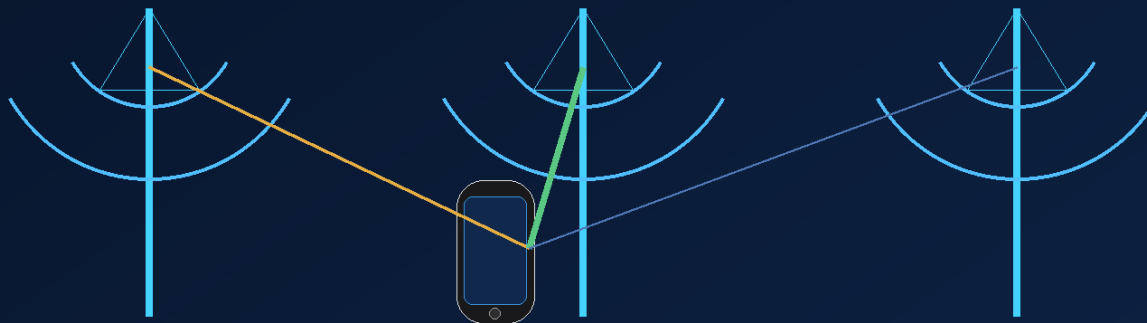
Capisce chi siamo e se possiamo usare il servizio.

3 La chiamata viene instradata

La voce viaggia nella rete fino all'altro telefono.

Messaggio chiave: noi sentiamo una voce, ma sotto c'è una grande organizzazione invisibile.

Il passaggio da una cella all'altra



Mentre ci muoviamo, il telefono viene “consegnato” all’antenna più adatta.
Noi continuiamo a parlare senza accorgercene.

La SIM: la piccola carta d'identità del telefono

SI Identità

M

Permette alla rete di riconoscerci.

PI Protezione

N

Evita accessi immediati se il telefono viene perso.

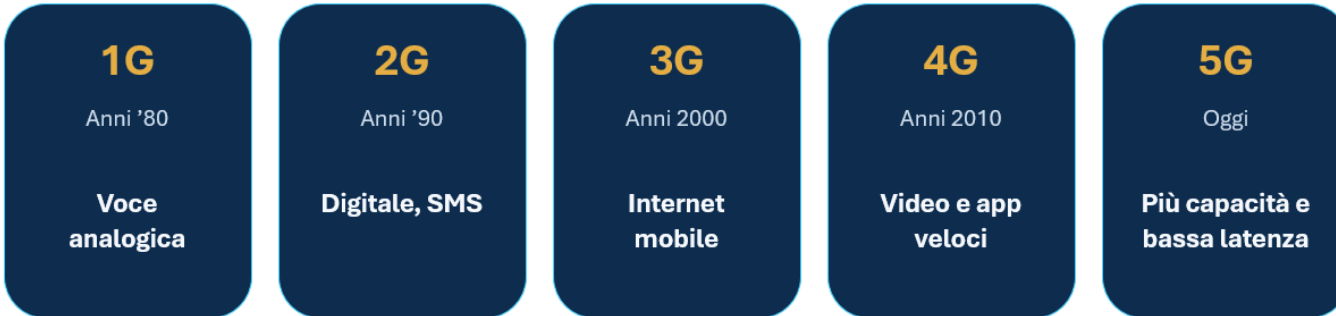
O Codici

T

Non vanno mai comunicati: sono chiavi temporanee.

Collegamento con la privacy: il cellulare è anche una “scatola nera” delle nostre abitudini.

Dalle chiamate ai dati: 1G, 2G, 3G, 4G, 5G

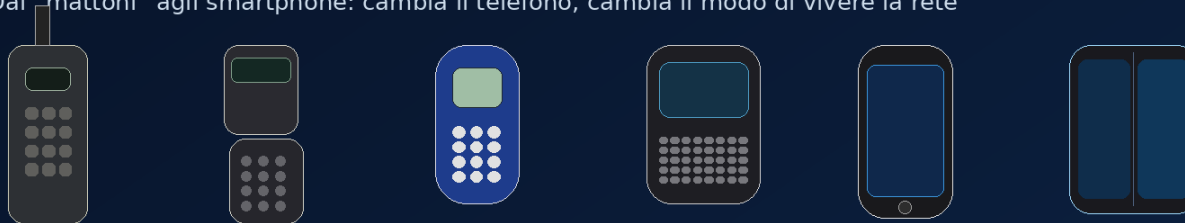


Ogni generazione aggiunge capacità, velocità e nuovi usi.

Da “telefonare” a “vivere connessi”: il salto culturale è stato enorme.

Evoluzione dei cellulari

Dai "mattoni" agli smartphone: cambia il telefono, cambia il modo di vivere la rete



1984
DynaTAC

1996
StarTAC

2000
Nokia 3310

2003
BlackBerry

2007
iPhone

2020+
5G/foldable

Il lato positivo e il lato delicato

✓ Ci aiuta

Restare in contatto,
orientarci, informarci,
chiedere aiuto.

! Ci espone

Truffe, dipendenza da
notifiche, raccolta dati,
distrazioni.

→ Ci chiede scelta

Usare la tecnologia
senza farci usare dalla
tecnologia.

**La rete cellulare è una grande conquista, ma
richiede consapevolezza.**

Collegamento con la privacy

Il telefono parla con le antenne, ma racconta anche qualcosa di noi.

- posizione e spostamenti
- ricerche e interessi
- app utilizzate
- contatti e abitudini
- tempo passato sullo schermo

Non bisogna avere paura della rete: bisogna sapere che esiste e decidere con più attenzione.

5 regole semplici per usare meglio il cellulare

Piccoli gesti quotidiani di cittadinanza digitale.

- Aggiornare telefono e app
- Usare PIN, impronta o riconoscimento sicuro
- Non comunicare codici OTP o password
- Diffidare dei messaggi urgenti e allarmistici
- Fare pause: a tavola e prima di dormire, meno schermo



difesa
digitale



La prossima lezione

2

Venerdì 22 Maggio 2026 · 15:00 – 16:30

Algoritmi, Social e Fake News

Come funziona la «fabbrica della rabbia» e come difendersi.

COME TROVARE LE DISPENSE DEL CORSO SUL SITO

www.terzauniversita.it

- **Opzione 1 - Dal Menù:**

Apri il sito.

Vai su **Corsi** → **Elenco Corsi** → scorri fino a **Progetti**

Speciali.

Clicca sul corso **“CAPIRE E VIVERE IL MONDO DIGITALE”**.

Scorri la pagina fino in fondo: qui troverai le **DISPENSE DEL CORSO** da scaricare.

- **Opzione 2 – Cercando il corso:**

Dalla pagina iniziale (**Home**), clicca sulla **lente d'ingrandimento** in alto.

Digita il nome del corso **“CAPIRE E VIVERE IL MONDO DIGITALE”**

Clicca sul risultato e arriverai direttamente alla pagina del corso.

Scorri la pagina fino in fondo: qui troverai le **DISPENSE DEL CORSO da scaricare.**